



Completamento Impianto Sportivo Polifunzionale Loc. 5 Confini - Terminillo

Progetto architettonico definitivo

PNRR

Investimenti in progetti di rigenerazione urbana, volti a ridurre situazioni di emarginazione e degrado sociale

Decreto Interministeriale del 30.12.2021

€ 2.500.000

l'area

Collocato in una zona denominata **Cinque Confini**, nella frazione Terminillo del Comune di Rieti dalla quale dista circa km 24.

Situato su altopiano, brullo ma incorniciato da una importante area boschiva.

L'area di fatto non è urbanizzata, sono presenti solo un complesso turistico ricettivo, manufatti sparsi ed isolati.

Sono presenti:

- **campo da calcio in erba**
- **pista di atletica a 6 corsie**
- **campi polivalenti**











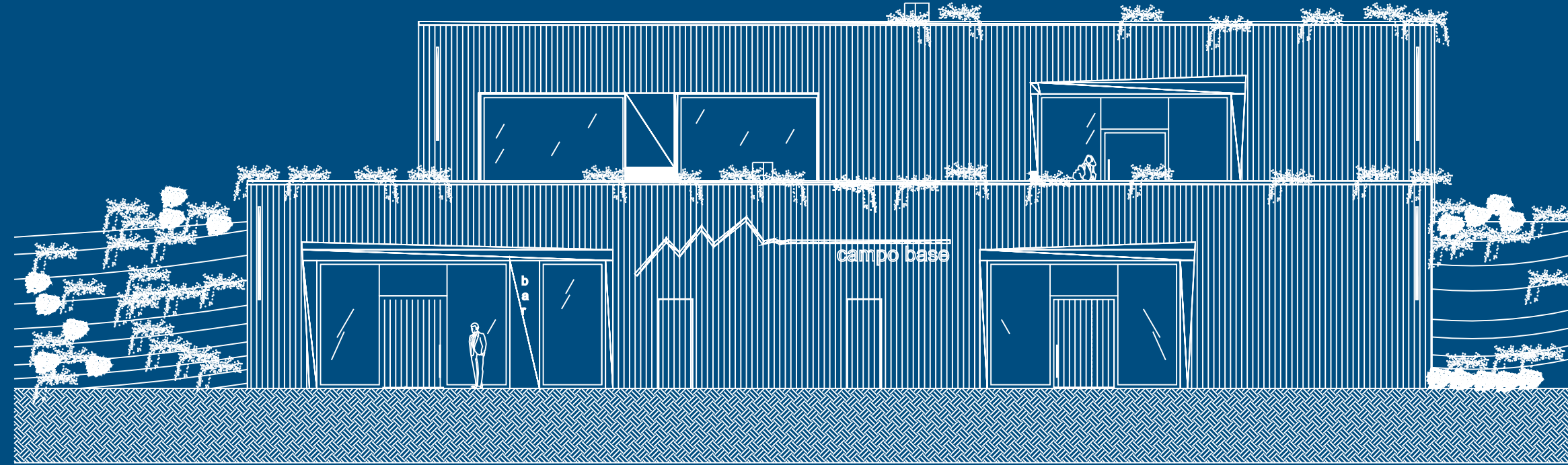
il progetto

Il progetto, oltre ad essere complementare alla **funzione sportiva**, ha anche una **importante valenza turistica** che potrà supplire alla carenza di servizi nell'area in esame nella quale c'è una importante presenza di visitatori sia in inverno che in estate.

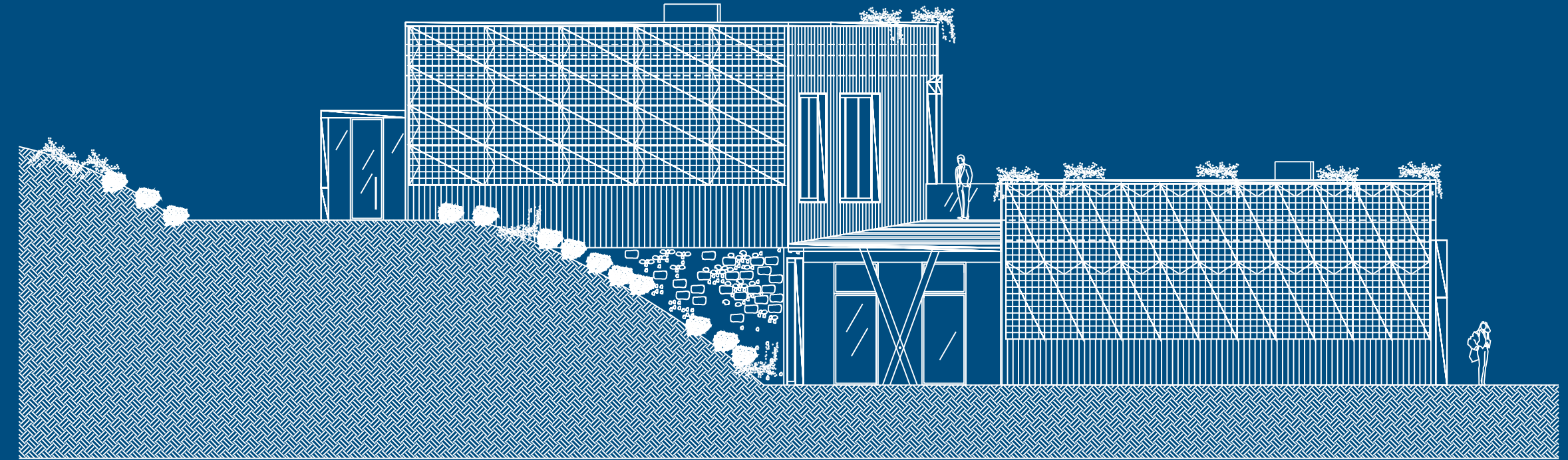


i prospetti

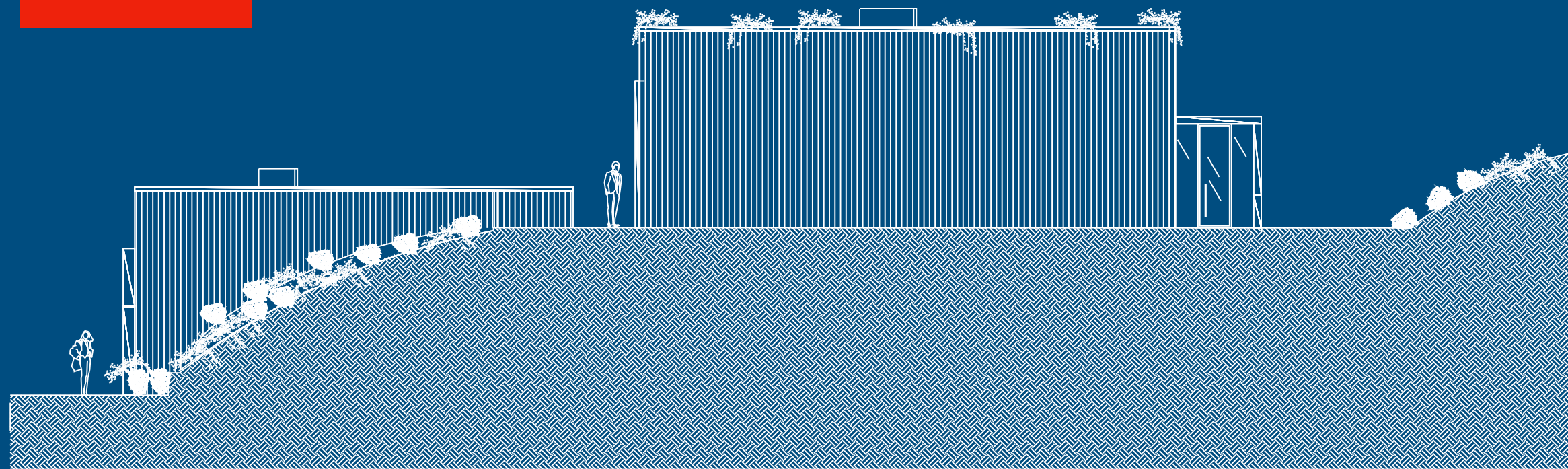
sud est



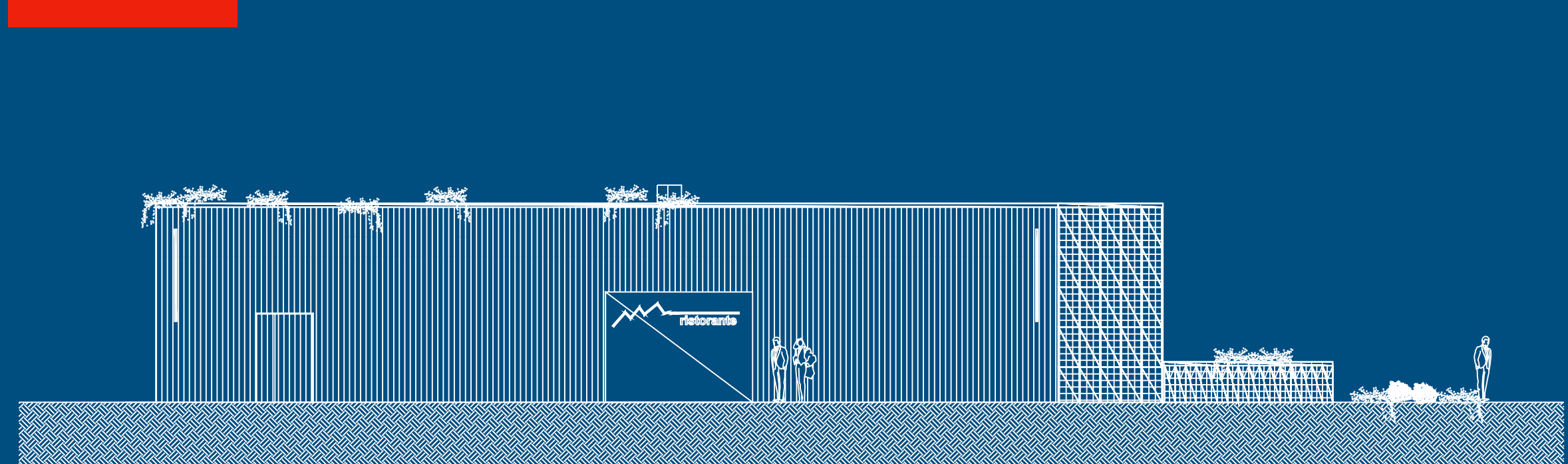
sud



nord est



nord ovest



il progetto

Demolizione di porzioni del fabbricato per rimodellarne gli spazi

Nuova **copertura con struttura in legno** per l'accesso ai locali del piano terra

I lavori renderanno l'edificio più **performante dal punto di vista energetico**



il progetto

Rivestimento esterno in legno per **migliorarne l'impatto ambientale**

Creazione di nuovi spazi

Piano terra

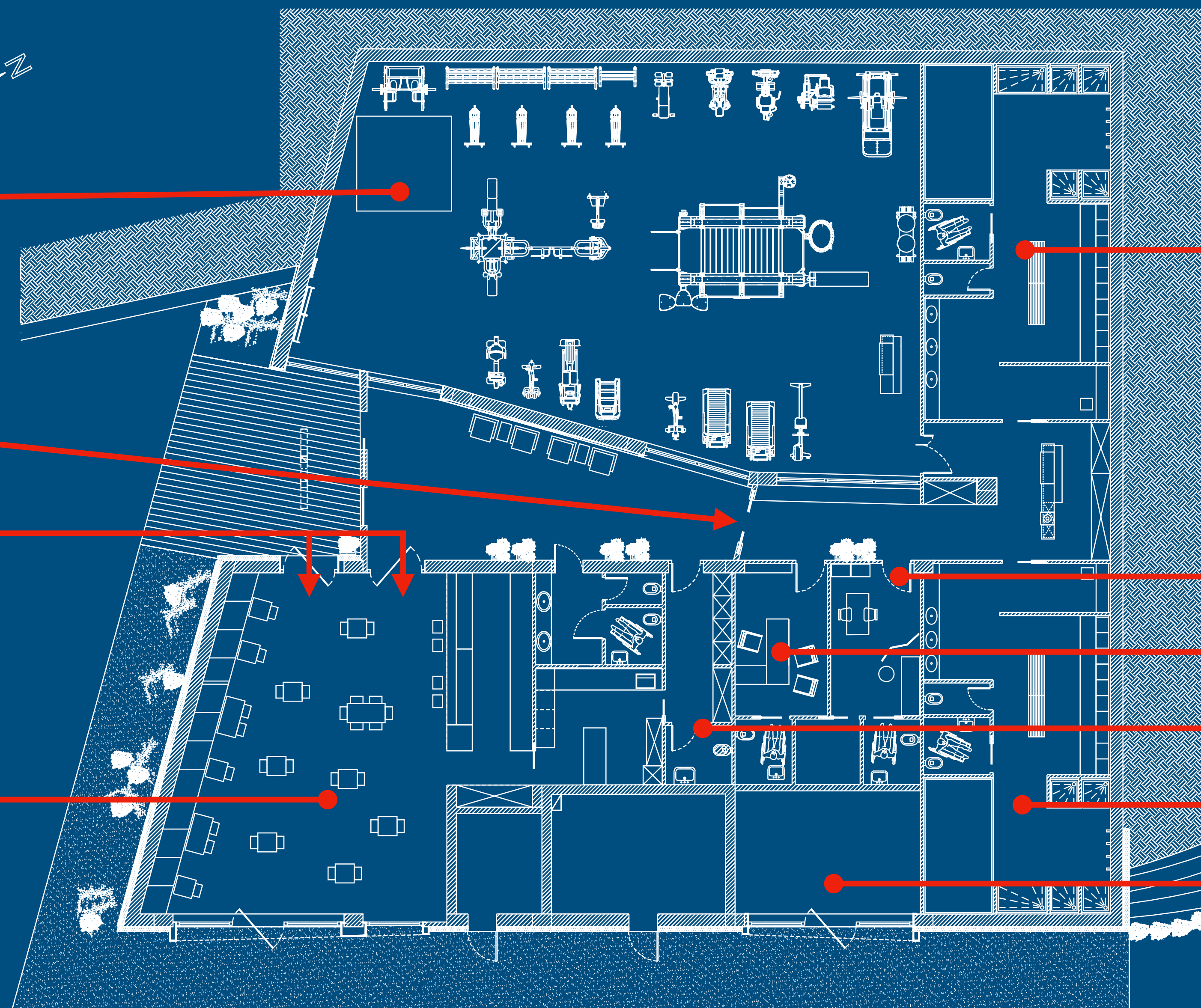
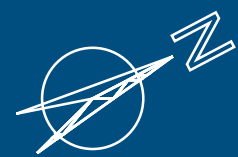
- Bar
- Palestra

Piano primo

- Ristorante
- Terrazza panoramica



piano terra



Palestra - 218,20 mq

Ingresso palestra

Ingresso Bar

Bar - 108,25 mq

Spogliatoio donne - 66,27 mq

Infermeria - 13,57 mq

Segreteria - 13,99 mq

Spogliatoio - 9,90 mq

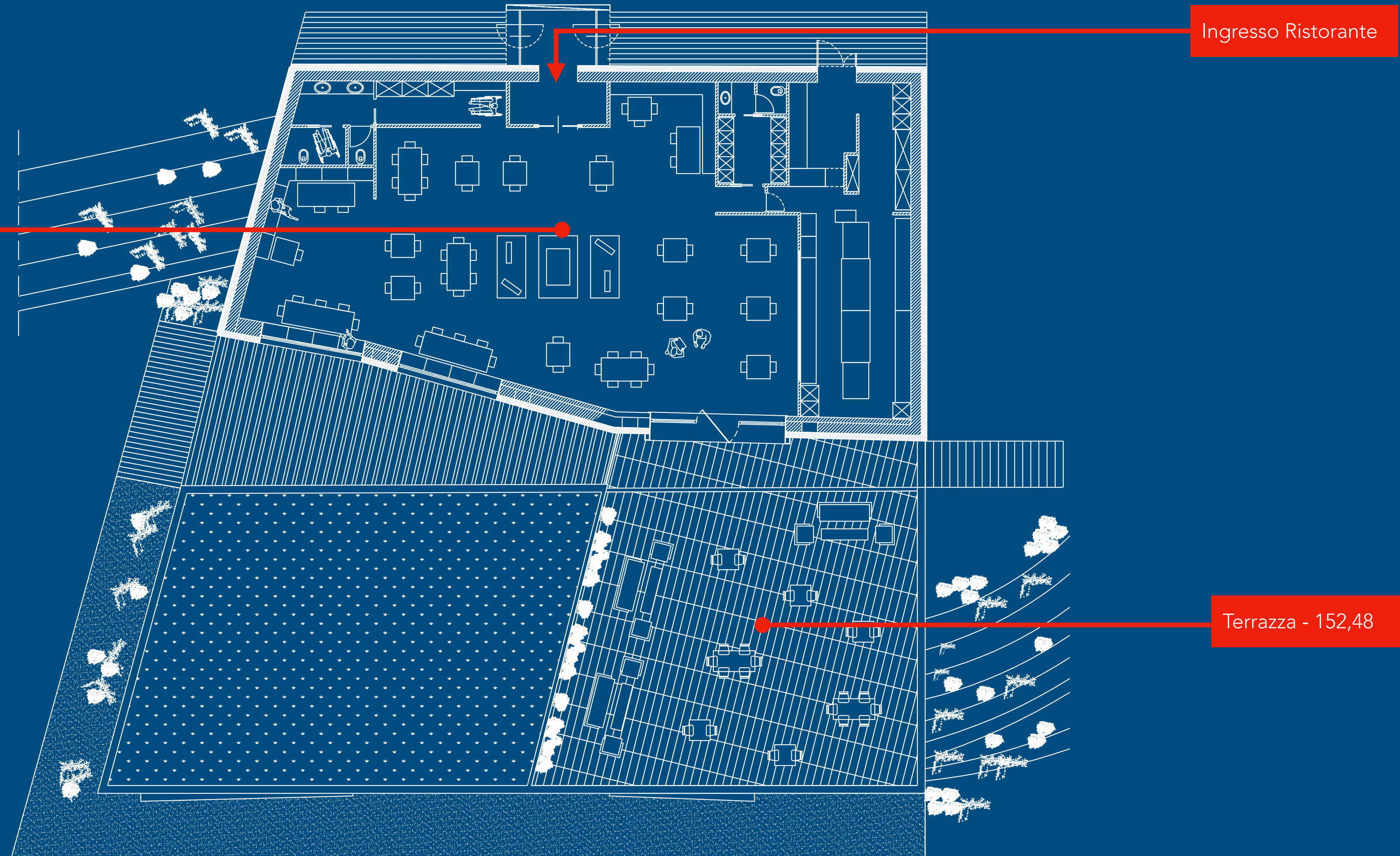
Spogliatoio uomini - 65,26 mq

Locale commerciale - 22,76 mq

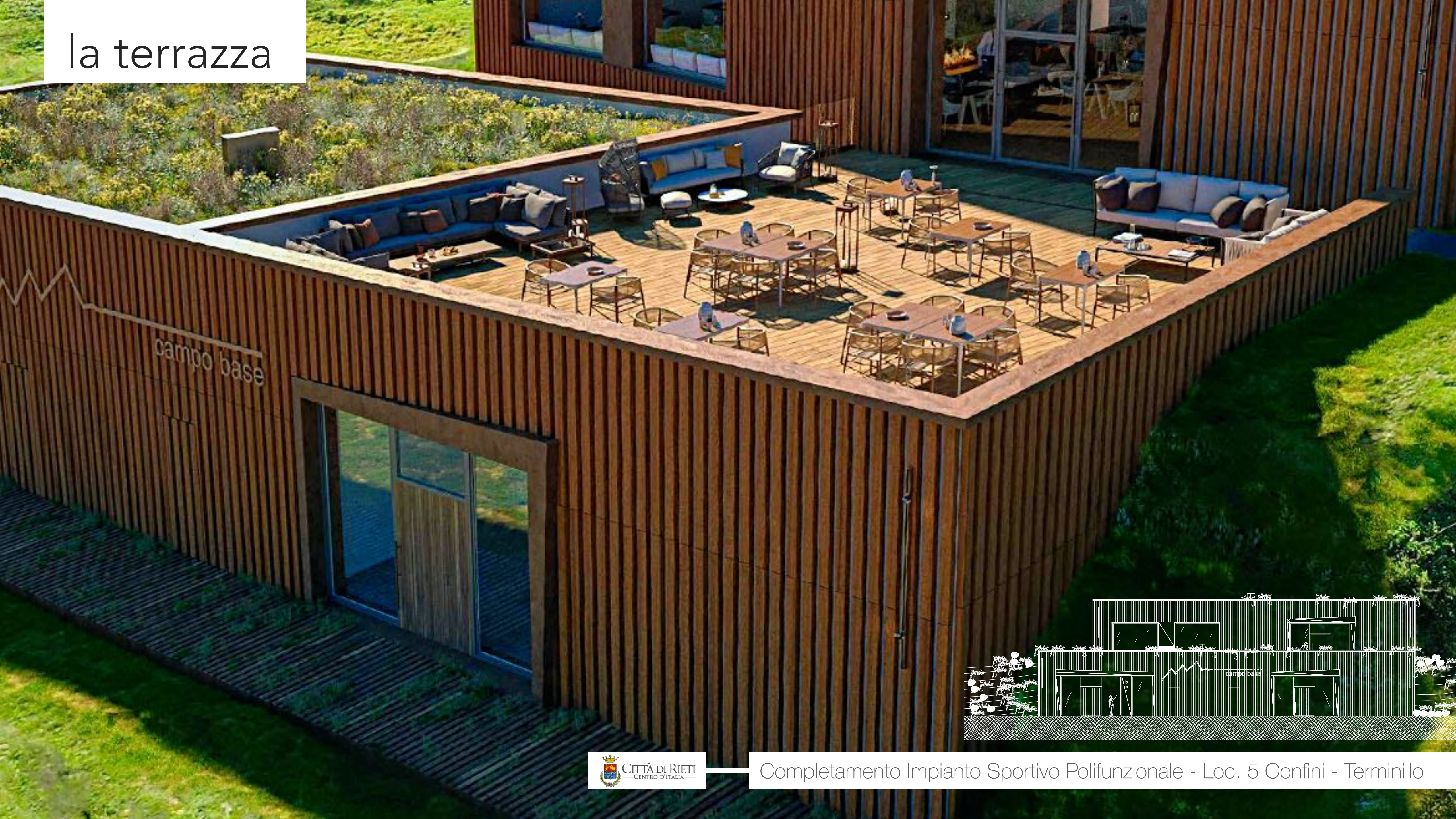
la palestra



piano primo



la terrazza



campo base



Completamento Impianto Sportivo Polifunzionale - Loc. 5 Confini - Terminillo

il ristorante



